

# TABLA DE MATERIAS

## Parte I BASIC básico

<b>Capítulo 1</b>	<b>CONCEPTOS DE INTRODUCCION</b>	<b>3</b>
1.1	Características de los computadores	3
1.2	Formas de operación	4
1.3	Introducción al BASIC	7
<b>Capítulo 2</b>	<b>COMENZANDO CON EL BASIC</b>	<b>12</b>
2.1	Números (Constantes)	12
2.2	Series	13
2.3	Variables	13
2.4	Operadores y fórmulas (Expresiones)	13
2.5	Jerarquía de las operaciones	14
2.6	El uso de los paréntesis	14
2.7	Reglas especiales de las fórmulas	15
2.8	Asignación de valores - La proposición LET	16
2.9	Lectura de datos de entrada - La proposición INPUT	17
2.10	Impresión de resultados - La proposición PRINT	18
2.11	La proposición END	21
2.12	Escritura de un programa completo en BASIC	21
2.13	Comentarios en el programa - La proposición REM	23
2.14	Trasferencia de control - La proposición GO TO	23
2.15	Ejecución repetitiva de un programa	24
2.16	Comentarios finales	25
<b>Capítulo 3</b>	<b>EJECUCION DE UN PROGRAMA EN BASIC</b>	<b>36</b>
3.1	El terminal de tiempo compartido	36
3.2	Registro del usuario - Procedimiento Logging In	37
3.3	Introducción de un programa	38
3.4	Corrección de errores	39
3.5	Procesamiento de un programa	40
3.6	Procedimiento de liquidación	42
3.7	Diagnóstico de error	44
3.8	Limpieza lógica	45
3.9	Comentarios finales	48
<b>Capítulo 4</b>	<b>BIFURCACIONES Y BUCLES</b>	<b>51</b>
4.1	Operadores de relación	51
4.2	Bifurcación condicional - La proposición IF-THEN	52
4.3	Bifurcación múltiple - La proposición ON-GO TO	56
4.4	La proposición STOP	57
4.5	Construcción de bucles - La proposición FOR-TO	61
4.6	Cierre de un bucle - La proposición NEXT	62
4.7	Bucles encajados	65



TABLA DE MATERIAS

<b>Capítulo 5</b>	<b>ALGUNAS CARACTERISTICAS ADICIONALES DEL BASIC</b>	<b>78</b>
5.1	Funciones de librería	78
5.2	Listas y tablas (Arreglos)	81
5.3	Variables subindicadas	82
5.4	Definición de arreglos - La proposición DIM	85
5.5	Introducción de datos de entrada - Las proposiciones READ y DATA	86
5.6	Relectura de datos - La proposición RESTORE	94
5.7	Comentarios finales	95

**Parte II BASIC avanzado**

<b>Capítulo 6</b>	<b>FUNCIONES Y SUBRUTINAS</b>	<b>111</b>
-------------------	-------------------------------	------------

6.1	Definición de una función - La proposición DEF	111
6.2	Referencia de una función	112
6.3	Funciones de varios renglones	116
6.4	Codificación y decodificación de datos - La proposición CHANGE	119
6.5	Las funciones ASC y CHR\$	121
6.6	Generación de números aleatorios - La función RND	124
6.7	La proposición RANDOMIZE	125
6.8	Definición de una subrutina	129
6.9	Referencia a una subrutina - La proposición GOSUB	130
6.10	Resultados gráficos	137

<b>Capítulo 7</b>	<b>VECTORES Y MATRICES</b>	<b>155</b>
-------------------	----------------------------	------------

7.1	Operaciones vectoriales y matriciales	155
7.2	Entrada/salida de vectores y matrices	159
7.3	Matrices especiales	165
7.4	Cambio de dimensiones	171

<b>Capítulo 8</b>	<b>ARCHIVOS DE DATOS</b>	<b>188</b>
-------------------	--------------------------	------------

8.1	Archivos secuenciales de datos	188
8.2	Archivos de datos de acceso aleatorio	197
8.3	Especificaciones de archivos en tiempo de ejecución	203

**Apéndice**

<b>Apéndice A</b>	<b>Resumen de proposiciones del BASIC</b>	<b>215</b>
-------------------	---	------------

<b>Apéndice B</b>	<b>Funciones de librería del BASIC</b>	<b>217</b>
-------------------	--	------------

<b>Apéndice C</b>	<b>Comandos del sistema del BASIC</b>	<b>218</b>
-------------------	---------------------------------------	------------

<b>Referencias</b>	<b>219</b>
--------------------	------------

<b>Respuestas a problemas suplementarios seleccionados</b>	<b>220</b>
--	------------

<b>Indice</b>	<b>235</b>
---------------	------------